

PRAVILA NAGRADNOG NATJEČAJA "Football Expert – 2021./2022."

Članak 1.

A1 Hrvatska d.o.o., Vrtni put 1, 10000 Zagreb, Hrvatska, OIB: 29524210204 (u daljnjem tekstu "Priredivač") organizira nagradni natječaj.

Naziv natječaja je: "Football Expert – 2021./2022." (u daljnjem tekstu "Nagradni natječaj").

Članak 2.

Svrha Nagradnog natječaja je promocija proizvoda i usluga Priredivača.

Članak 3.

Nagradni natječaj počinje dana 12.11.2021. godine i završava pola sata prije početka prve uzvratne utakmice četvrtfinala UEFA Lige prvaka. Pravila Nagradnog natječaja bit će objavljena na službenoj stranici Priredivača: <http://www.a1.hr> kao i na samoj stranici natječaja: <https://footballexpert.hr/>

Članak 4.

Pravo sudjelovanja u Nagradnom natječaju imaju sve fizičke osobe s prebivalištem u Republici Hrvatskoj. U Nagradnom natječaju ne mogu sudjelovati zaposlenici Priredivača sa svojom užom obitelji.

Članak 5.

Priredivač će Nagradni natječaj najaviti putem službene web stranice 11.11.2021. godine u obliku igre. Sudionici će se u ovom Nagradnom natječaju preko vlastite e-mail adrese ili Facebook računa registrirati na web stranici Nagradnog natječaja te će moći unutar igre složiti samo jednu nogometnu momčad i imenovati je. Sudionici su obvezni unijeti i zaporku kojom će se logirati u igru te prihvatiti ova pravila Nagradnog natječaja.

Svaka prijava mora biti kreirana putem online obrasca za igru koji je dostupan na web stanci <http://footballexpert.hr/>. Računalni online zapis prijave smatrat će se službenom prijavom.

Sve prijave koje nisu u skladu s važećim formatom bit će smatrane nevažećima. Priredivač nije odgovoran za kašnjenje prijave pristigle nakon početka prve utakmice natječaja. Prijava i sudjelovanje u igri je besplatno. Sudionici su obvezni na obrascu prijave navesti točne i potpune informacije. Priredivač će osobne podatke natjecatelja koristiti za potrebe ovog Nagradnog natječaja, u skladu s konceptom igre. S jedne e-mail adrese može se registrirati samo jedan sudionik i složiti maksimalno jednu momčad. Sudionicima u ovom Nagradnom natječaju dozvoljena je prijava s više različitih e-mail adresa i na taj način sastavljanje više momčadi. Priredivač zadržava pravo da odbije nazive momčadi koje smatra

uvredljivim ili neprimjerenim. Takva imena momčadi bit će izbrisana, a momčad će dobiti generičko ime dodijeljeno od Priređivača.

Članak 6.

Sudionici u ovom nagradnom natječaju moći će unutar igre izabrati ukupno 11 igrača (neće se birati igrači za klupu), a krajnji rok do kada moraju pripremiti svoje momčadi je 30 minuta prije početka utakmice određenog kola. Sustav će tada zaključati sve prijavljene momčadi i onemogućiti promjene.

Svih 11 igrača, odnosno cijelu momčad, sudionici će moći mijenjati uoči svakog kola. Dakle, broj transfera uoči svakog kola je neograničen.

Momčadi će biti unaprijed definirane u formaciji 4-4-2 što znači da će Sudionici moći izabrati jednog vratara, četiri braniča, četiri vezna igrača i dva napadača. Svakom igraču Priređivač Nagradnog natječaja će dodijeliti vrijednost sukladnu njegovoj vrijednosti na stvarnom tržištu. Za odabir igrača odnosno slaganje momčadi svaki Sudionik dobiva ograničen, unaprijed određen iznos (100 milijuna virtualnih novaca) namijenjen kupnji igrača.

Svakom Sudioniku bit će ponuđena mogućnost da svoju momčad podijeli na svom Facebook profilu ili da pozove prijatelja da se priključi natjecanju putem e-pošte i skupi dodatan virtualan novac.

Svoju momčad Sudionci će moći podijeliti maksimalno dva puta po kolu, a za svako dijeljenje na Facebooku sudionik će biti nagrađen s 1,5 milijunom virtualnih novaca što znači da ukupno može zaraditi po kolu 3 milijuna virtualnih novaca.

Opciju da pozove prijatelja Sudionik može iskoristiti jednom po kolu te ukoliko pozvani prijatelj prihvati poziv, Sudionik će biti nagrađen s 1,5 milijunom virtualnih novaca. Ukupno, na pozivanje prijatelja i dijeljenje na Facebooku sudionik može zaraditi najviše 4,5 milijuna virtualnih novaca koja bi mogao iskoristiti u sljedećem kolu. Nakon što se kolo odigra, ti dodatno zarađeni milijuni se brišu i za naredno kolo Sudionik ima ponovno 100 milijuna na raspolaganju.

Sudionik može podijeliti svoju momčad na svom Facebook profilu koliko god puta želi, međutim samo dva puta po kolu može za tu opciju dobiti dodatan virtualni novac.

Sudionik može pozvati prijatelje putem e-pošte koliko god puta želi, međutim samo jednom po kolu može za tu opciju dobiti dodatan virtualni novac.

U sklopu Nagradnog natječaja ukupno će se odigrati 6 kola (dva kola po skupinama te po dva kola osmine finala i četvrtfinala). Sudionici će u osmini finala moći

izabrati najviše tri igrača iz jedne momčadi, a u četvrtfinalu će moći odabrati maksimalno četiri igrača.

Nakon što sudionik odabere cijelu momčad, mora odabrati i kapetana. Osvojeni bodovi kapetana se udvostručuju (čak i u slučaju negativnog zbroja bodova).

Da bi momčad bila ispravno spremljena potrebno je:

- a) Popuniti svih 11 pozicija
- b) Biti unutar dozvoljenog budžeta
- c) Imati maksimalan broj igrača iz jedne momčadi (ovisno o kolu)
- d) Izabrati kapetana.

Sudionik koji ne žele potrošiti više vremena na sastavljanje momčadi, ali žele sudjelovati u natjecanju, imat će mogućnost nasumičnog odabira momčadi. Odabirom te opcije, sustav će nasumičnim odabirom sastaviti momčad unutar zadanih pravila. Sudionik takvu momčad može spremiti i njome sudjelovati u natjecanju i konkurirati za nagrade.

Članak 7.

Svi sudionici svoje će momčadi moći složiti od igrača koje su klubovi službeno prijavili UEFA za Ligu prvaka za njen finalni turnir. Popis igrača neće se osvježavati sve do kraja natjecanja Lige prvaka.

Priredivač neće osvježavati popis igrača ovisno o njihovom trenutnom statusu (ozljede, suspenzije zbog žutih/crvenih kartona i slične situacije zbog kojih igrači ne smiju ili ne mogu nastupiti). Na Sudionicima je odgovornost, ako žele postići što bolji rezultat, da sami prate takve informacije i skladno njima sastavljaju svoje momčadi.

Članak 8.

Momčadi ne igraju međusobno, već osvajaju bodove na temelju događanja na stvarnim utakmicama UEFA Lige prvaka te se tako natječu s drugim momčadima drugih sudionika.

Nakon svake odigrane utakmice, igračima će se dodijeliti bodovi sukladno njihovom učinku, sve prema službenim zapisnicima UEFA-e. U slučaju spornih situacija, odluku o konačnom bodovanju donijet će Priredivač.

Svi igrači:

Ako igrač igra barem 60 minuta: 1 bod

Ako igrač odigra više od 60 minuta: 2 boda

Pogodak iz kaznenog udarca: 3 boda

Nerealizirani kazneni udarac: -2 boda

Prvi žuti karton: -1 bod
Drugi žuti karton: -2 boda
Izravan crveni karton: -3 boda
Asistencija: 3 boda
Autogol: -3 boda

Vratari:

Postignut pogodak (osim s 11m): 6 bodova
Obrana kaznenog udarca: 5 bodova

Sačuvana mreža: 4 boda
Jedan primljeni gol: 1 bod
Dva primljena gola: -1 bod
Tri primljena gola: -3 boda
Četiri ili više primljenih golova: -5 bodova

Branici:

Postignut pogodak (osim s 11m): 6 bodova
Ako igra u momčadi koja nije primila gol (u igri barem 60 minuta): 3 boda

Vezni:

Postignut pogodak (osim s 11m): 5 bodova
Ako igra u momčadi koja nije primila gol (u igri barem 60 minuta): 1 bod

Napadači:

Postignut pogodak (osim s 11m): 4 boda

Kapetan:

Osvojeni bodovi kapetana se udvostručuju (čak i u slučaju negativnog zbroja bodova).

Bodovi će biti dodjeljivani u skladu sa službenim zapisnicima UEFA Lige prvaka. Jedinom mjerodavnom statistikom bit će smatrana ona na službenim stranicama UEFA lige te će se na temelju nje dodjeljivati bodovi igračima. Priređivač će učiniti sve kako bi osigurao točnost podataka i zadržava pravo naknadnih korekcija bodova. Sudionici mogu ukazati na eventualne pogreške slanjem e-pošte na e-adresu podrska@footballexpert.hr. Priređivač zadržava pravo da ne ulazi u korespondenciju u vezi alokacije bodova igračima.

Priređivač se obvezuje u roku od 48 sati od posljednje utakmice u kolu unijeti sve potrebne podatke u igru, odnosno dodijeliti igračima bodove u igri prema njihovim stvarnim učincima na utakmicama UEFA Lige prvaka.

Članak 9.

Svi sudionici sudjeluju u jednoj zajedničkoj, javnoj fantasy ligi s proizvoljnim brojem različitih momčadi. Fantasy liga ima jednog ukupnog pobjednika koji nakon odigranih 6 kola bude imao najviše bodova te 6 pobjednika kola.

U slučaju da dvije ili više momčadi na kraju imaju isti broj bodova, one se rangiraju prema potrošenom budžetu u tom kolu natjecanja (od manjeg prema višem, kod potrošenog budžeta gleda se zbroj svih potrošenih budžeta za sva odigrana kola). Ako momčadi i dalje nisu razdvojene, najboljom će biti proglašena ona koja je ranije kreirana. Sveukupni pobjednik natjecanja može biti samo jedan.

Nagradni natječaj ima ukupno 7 pobjednika.

U prvih šest kola Football Expert natjecanja bit će proglašeno šest pobjednika. U tih šest kola jedan Sudionik može biti više puta prvi u tablici koja se odnosi samo na određeno kolo, ali samo jednom može osvojiti nagradu propisanu ovim Pravilima. U slučaju da Sudionik koji je već jednom osvojio nagradu ponovno bude prvi nakon određenog kola, nagrada će ići drugoplasiranom sudioniku za to kolo. Ako je i drugi već osvojio nagradu, ona se prosljeđuje na treće plasiranom sudioniku i tako dalje.

Sudionik koji je jednom osvojio nagradu za najboljeg sudionika kola, može osvojiti ukupnu nagradu.

Članak 10.

Sve podatke prikupljene za vrijeme trajanja Nagradnog natječaja Priređivač će koristiti u svrhu ovog Nagradnog natječaja tj. za potrebe uručivanja nagrade. Sudjelovanjem u Nagradnom natječaju natjecatelji pristaju da u slučaju dobivanja nagrade sudjeluju u promotivnim aktivnostima priređivača u vezi s Nagradnim natječajem.

Članak 11.

U Nagradnom natječaju bit će nagrađeno ukupno 7 najboljih natjecatelja.

Nagradni fond:

- 6x jedan predmet iz fan shopa nogometnog kluba prema želji (nogometnog kluba koji je ove sezone izborio nastup u grupnoj fazi UEFA Lige prvaka) u vrijednosti do iznosa od 100,00 € (slovima: stoeurainulacenti), sve u kunsnoj protuvrijednosti po srednjem tečaju HNB na dan isplate (jakna, dres, majica).
- 1x TV + godina dana besplatnog korištenja A1 Xplore TV usluge.

Dobitnici nagrade bit će obaviješteni putem e-mail adrese s kojom su se registrirali na službenu stranicu Nagradnog natječaja.

Dobitnici su obvezni poslati svoje osobne podatke (ime, prezime, adresu i broj mobilnog telefona) putem svoje e-mail adrese. Dobitnici se obvezuju dostaviti svoje osobne podatke organizatoru u roku od 3 dana od dana od objave dobitnika. Nagrada nije prenosiva na treću osobu.

Članak 12.

Priredivač će objaviti imena dobitnika putem službene web stranice najkasnije deset dana nakon završetka natječaja.

Članak 13.

Sudjelovanjem u Nagradnom natječaju dobitnik je suglasan da mu se podaci objave na službenoj stranici Priredivača <http://www.a1.hr/>, ali i na samoj stranici igre <http://www.footballexpert.hr>. Ti podaci mogu uključivati ime i prezime. Preciznije, prijava daje Priredivaču ili trećoj autoriziranoj strani od strane Priredivača da na već navedenim web stranicama objavi ime pobjednika. Priredivač želi objaviti ime ukupnog pobjednika igre. Sudjelujući u Nagradnom natejčaju, svaki Sudionik daje pravo Priredivaču da u slučaju njegove pobjede objavi njegovo ime i prezime.

Ukoliko se korisnik prijavljuje putem Facebooka, mora dopustiti da Priredivač zabilježi njegovu adresu e-pošte jer ga u slučaju osvajanja nagrade neće moći obavijestiti o tome.

Također, sudionik će imati mogućnost promjene e-mail adrese nakon što se u igru prijavi putem Facebooka u slučaju da adresu koju koristi za prijavu na tu društvenu mrežu više ne koristi.

Prilikom registracije momčadi i prijavljivanja u igru, Sudionici bi uz e-mail adresu morali unijeti i broj mobitela kako bi ih lakše kontaktirali u slučaju osvajanja nagrade.

Ukoliko Sudionik želi obrisati svoje osobne podatke, to će mu biti omogućeno kroz korisnički profil. Nakon što sudionik obriše svoj profil više neće moći sudjelovati u Nagradnom natječaju. Podaci koje Sudionik daje Priredivaču koristit će se za potrebe ovog Nagradnog natječaja.

Članak 14.

Sudionici u Nagradnom natječaju nemaju pravo zahtijevati drugačije nagrade ili u većim količinama od onih koje su navedene u ovim Pravilima. Nagrade se ne mogu zamijeniti za novac, druge proizvode ili usluge.

Članak 15.

Rok za preuzimanje nagrade je 3 dana od dana obavijesti dobitnika, pod uvjetom da natjecatelj dostavi Priređivaču podatke navedene u čl. 11. ovih pravila. Preuzimanjem nagrade prestaju sve daljnje obveze Priređivača prema dobitnicima nagrada.

Članak 16.

Nagradni natječaj može se prekinuti samo u slučaju da nastupe okolnosti za koje Priređivač nije odgovoran, odnosno koje nije mogao spriječiti, otkloniti ili izbjeći, u kojem slučaju se oslobađa svih eventualno nastalih obveza prema sudionicima.

Članak 17.

Sudionik u ovom Nagradnom natječaju prihvaća prava i obveze iz ovih Pravila. Priređivač zadržava pravo promjene ovih Pravila, o čemu će natjecatelje pravovremeno obavijestiti na primjeren način. Priređivač zadržava pravo odlučivanja o bilo kakvim nepredviđenim okolnostima koje se mogu dogoditi tijekom utakmice (primjerice odgode ili prekidi utakmice), na koje Priređivač ne može utjecati, na način za koji smatra da je najpravedniji za sve Sudionike. Takve odluke bit će objavljene na stranicama igre u najkraćem mogućem roku. Takve odluke bit će konačne i obvezujuće za sudionike Nagradnog natječaja.

Članak 18.

Pravila se nalaze na web stranici Priređivača (<http://www.a1.hr/>). Natjecatelj potvrđuje da je pročitao Uvjete i pravila te da u potpunosti shvaća prava i obveze koje iz njih proizlaze. Svi materijali igre na web stranici ekskluzivno su vlasništvo Priređivača.

Članak 19.

Priređivač zadržava pravo da u Nagradni natječaj odnosno igru koja se igra u sklopu Nagradnog natječaja uključi neke nove mogućnosti kako bi Nagradni natječaj odnosno igru unaprijedio. Sve takve novosti bit će objavljene na stranicama igre, a promjene Pravila vrijedit će od datuma kada su te promjene objavljene na stranicama igre.

Priređivač zadržava pravo suspendirati ili diskvalificirati natjecatelja ili promijeniti Pravila Nagradnog natječaja u bilo kojem trenutku. Isto tako, zadržava pravo otkazati igru u slučaju "više sile" koja je izvan kontrole Priređivača, te se za takve događaje isključuje odgovornost Priređivača. Sudionik je suglasan da Priređivač neće odgovarati za takve događaje i da nikakve kompenzacije za njih u tim slučajevima od strane Priređivača neće biti.

Priredivač neće prihvaćati odgovornost za bilo kakvu štetu, gubitak, ozljedu ili nezadovoljstvo sudionika. Priredivač nije odgovoran za bilo kakve probleme ili tehničke nepravilnosti koje mogu sudionicima izazivati probleme za vrijeme trajanja igre koja se igra u sklopu Nagradnog natječaja. Natjecatelj je suglasan i odriče se podnositi bilo kakve zahtjeve prema Priredivaču koji bi se odnosili na potraživanje bilo kakve štete ili ozljede.

Priredivač neće ulaziti u komunikaciju sa Sudionicima ako to smatra nepotrebnim.

Članak 20.

Svaki sudionik je osobno odgovoran za eventualni govor mržnje, psovke i/ili uvrede.

Članak 21.

Kopiranje ili preuzimanje materijala od strane Sudionika u bilo kakve poslovne, komercijalne ili javne svrhe strogo je zabranjeno. Svi zaštitni znakovi i imena brendova Priredivača i/ili partnera Priredivača koji se pojavljuju u sklopu Nagradnog natječaja ostaju u potpunosti intelektualno vlasništvo Priredivača i/ili partnera Priredivača i ne mogu se koristiti kao zaštitni znakovi bilo kojeg tima u sklopu igre koja je predmet Nagradnog natječaja.

Članak 22.

U slučaju spora između Priredivača i natjecatelja ovog Nagradnog natječaja nadležan je Općinski građanski sud u Zagrebu.

U Zagrebu, 9. studeni 2021.